



*VIRALLISET*

# UNO SÄÄNNÖT PDF

UNO-SÄÄNNÖT PAKKAUKSESSA

[UNORULES.NET/FI](http://UNORULES.NET/FI)

# SISÄLTÖ

## 112 korttia:

- 19 sinistä korttia – 0-9
- 19 vihreää korttia – 0-9
- 19 punaista korttia – 0-9
- 19 keltaista korttia – 0-9
- 8 nosta 2 -korttia – 2 sinistä, vihreää, punaista ja keltaista
- 8 suunnanvaihtokorttia – 2 sinistä, vihreää, punaista ja keltaista
- 8 ohituskorttia – 2 sinistä, vihreää, punaista ja keltaista
- 4 jokerikorttia
- 4 nosta 4 -jokeria
- 1 sekoita kortit -jokeri
- 3 mukautettavaa jokerikorttia

## PELIN TAVOITE

Tavoitteena on päästä ensimmäisenä eroon kaikista kädessä olevista korteista ja saada pisteitä vastapelaajien käteen jäävistä korteista. Eri erissä saadut pisteet lasketaan yhteen, ja pelin voittaa se, joka saa ensimmäisenä kokoon 500 pistettä.

### Valmistelut:

1. Päällimmäinen kortti käännetään ja asetetaan pakan viereen. Tästä tulee poistopakka.
2. Jokainen pelaaja nostaa yhden kortin. Suurimman numeron nostanut pelaaja saa jakaa kortit (erikoiskortit vastaavat tässä nollaa).
3. Jakaja sekoittaa pakan ja jakaa jokaiselle 7 korttia.
4. Loppu pakasta asetetaan pöydälle kuvapuoli alaspäin. Tästä tulee nostopakka.

HUOM: Jos poistopakan ensimmäiseksi kortiksi käännetään jokin erikoiskortti (symbolikortti), katso kohdasta "Erikoiskortit", miten pitää toimia.

## PELIN KULKU

Pelin aloittaa se, joka istuu jakajan vasemmalla puolella.

Kun oma vuorosi tulee, lyö poistopakkaan joko samannumeroinen tai samanvärinen kortti tai sellainen kortti, jossa on sama symboli (eli samanlainen erikoiskortti; ks. "Erikoiskortit") kuin poistopakassa päällimmäisenä olevassa kortissa.

ESIMERKKI: Jos poistopakan päällimmäisenä on punainen 7, sen päälle on lyötävä joko toinen punainen kortti TAI mikä tahansa 7. Siihen voi lyödä myös jokerin (ks. "Erikoiskortit").

Ellei sinulla ole sopivaa korttia, sinun täytyy nostaa nostopakasta yksi kortti. Jos se on sopiva, voit pelata sen heti. Ellei se ole sopiva, vuoro siirtyy seuraavalle.

Vaikka kädessä olisi sopiva kortti, sitä ei tarvitse lyödä pöytään. Ellet halua lyödä sitä pöytään, sinun täytyy nostaa nostopakasta yksi kortti. Jos se on sopiva, saat lyödä sen heti pöytään, mutta muuta korttia et saa enää lyödä.



# ERIKOISKORTIT



**Nosta 2** – Kun lyöt tämän kortin pöytään, seuraavan pelaajan täytyy nostaa kaksi korttia ja hän menettää vuoronsa. Nosta 2 -kortin saa lyödä vain toisen samanvärisen kortin tai toisen nosta 2 -kortin päälle. Samaa sääntöä noudatetaan, jos kortti käännetään pelin alussa aloituskortiksi.



**Suunnanvaihto** – Kun lyöt tämän kortin pöytään, pelisuunta vaihtuu (jos peli on kulkenut myötäpäivään, sen suunta kääntyy vastapäivään, ja päinvastoin). Tämän kortin saa lyödä vain toisen samanvärisen kortin tai toisen suunnanvaihtokortin päälle. Jos suunnanvaihtokortti käännetään pelin alussa aloituskortiksi, ensin on jakajan vuoro pelata ja sen jälkeen peli lähtee kulkemaan vastapäivään eikä myötäpäivään, kuten tavallisesti.



**Ohitus** – Kun lyöt tämän kortin pöytään, vuoro siirtyy seuraavana vuorossa olevan ohi (hän menettää vuoronsa). Tämän kortin saa lyödä vain toisen samanvärisen kortin tai toisen ohituskortin päälle. Jos ohituskortti käännetään pelin alussa aloituskortiksi, peli ohittaa jakajan vasemmalla puolella istuvan pelaajan, ja hänestä seuraava pelaaja aloittaa pelin.



**Jokeri** – Kun lyöt pöytään tämän kortin, saat valita, millä värillä peliä jatketaan (voit valita minkä tahansa värin, myös saman, jota pelattiin, ennen kuin löit jokerin pöytään). Jokerin saa lyödä pöytään, vaikka kädessä olisi jokin muukin sopiva kortti. Jos jokeri käännetään pelin alussa aloituskortiksi, jakajan vasemmalla puolella istuva pelaaja saa valita, mitä väriä pelataan.



**Nosta 4 -jokeri** – Kun lyöt pöytään tämän kortin, saat valita, mitä väriä pelataan JA seuraavan pelaajan on nostettava 4 korttia ja hän menettää pelivuoronsa. Mutta muista: Saat lyödä tämän kortin pöytään vain, jos sinulla Ei ole sopivan VÄRISTÄ korttia (saat kuitenkin lyödä sen, vaikka kädessäsi olisi sopivan numeroinen kortti tai sopiva erikoiskortti). Jos kortti käännetään pelin alussa aloituskortiksi, pane se takaisin pakkaan ja nosta toinen.

**HUOM:** Jos epäilet edellisen pelaajan lyöneen nosta 4 -jokerin pöytään sääntöjen vastaisesti (eli tilanteessa, jossa hänellä olisi ollut kädessään sopiva kortti), voit haastaa hänet. Haastamasi pelaajan on näytettävä sinulle (haastajalle) korttinsa. Jos olit oikeassa, hän joutuu nostamaan 4 korttia etkä sinä. Jos haastamasi pelaaja ei ollut lyönyt korttia sääntöjen vastaisesti, sinun täytyy nostaa jokerikortin määräämät 4 korttia JA lisäksi vielä 2 korttia (yhteensä 6)!



**Sekoita kortit -jokeri** – kun pelaat tämän kortin, kerää KAIKKI kortit JOKAISelta pelaajalta. Sekoita kaikki kortit keskenään ja jaa ne sitten takaisin pelaajille aloittaen vasemmalla puolellasi olevasta pelaajasta. Jaa kaikki kortit. Jotkin pelaajat voivat saada enemmän tai vähemmän kortteja kuin heillä oli ennen jokerikortin pelaamista. Peli jatkuu samassa pelisuunnassa. Tämä kortti on myös jokeri, joten kortin pelannut pelaaja saa valita pelattavan värin. Jos tämä kortti käännetään pelin alussa aloituskortiksi, jakajan vasemmalla puolella oleva pelaaja valitsee pelattavan värin.



**Mukautettava jokeri** – kirjoita korttiin mikä tahansa oma sääntö pehmeällä lyijykynällä. Voit keksiä minkä tahansa säännön tahansa, kunhan kaikki pelaajat suostuvat siihen. Päätä ennen pelin aloitusta, kuinka monta mukautettua jokeria peliin otetaan. Voit käyttää yhtä tai kaikkia kolmea korttia. Kyseessä on jokerikortti, jonka saa lyödä pöytään, vaikka kädessä olisi jokin muukin sopiva kortti. Saat myös valita värin, jolla peliä jatketaan. Jos tämä kortti käännetään pelin alussa aloituskortiksi, jakajan vasemmalla puolella oleva pelaaja valitsee pelattavan värin.

**HUOM:** Tekstin voi pyyhkiä kortista pois, joten voit kirjoittaa uuden säännön jokaista peliä varten!



# MUKAUTETTAVIEN KORTTIEN KÄYTTÖ

Mukautettavien korttien käytössä vain mielikuvitus on rajana. Voit nopeuttaa niiden avulla peliä, lisätä siihen strategiointia tai pakottaa jonkun tekemään jotain hassua. Tässä on muutamia ideoita omien sääntöjen keksimiseksi:

1. Seuraavan pelaajan on otettava lisää kortteja, kunnes hän saa tietyn värisen kortin.
2. Kaikkien paitsi sinun on heitettävä jokerikorttinsa pois.
3. Jos seuraava pelaaja ei voi pelata korttia, hänen on otettava kolme korttia nostopinosta.
4. Saat uuden pelivuoron.
5. Seuraavan pelaajan on otettava kortteja tai heitettävä kortteja pois kunnes hänellä on 7 korttia.
6. Kaikkien pelaajien on heitettävä kortteja pois (tai otettava lisää) kunnes kaikilla on 3 korttia.
7. Kaikkien on pelattava kortit näkyvillä siihen saakka, kunnes on uudelleen sinun vuorosi.
8. Kerro vitsi. Jos kukaan ei naura, nosta 4 korttia. Muussa tapauksessa heitä kaikki korttisi yhtä korttia lukuun ottamatta pois (älä unohda huutaa "UNO!").
9. Seuraava pelaaja ei saa koukistaa kyynärpäitään siihen saakka, kunnes joku huutaa "UNO!"
10. Seuraavan pelaajan on esitettävä parhaansa mukaan kukkoa tai kanaa ja otettava 4 korttia.

## KORTTIEN LOPPUMINEN

Kun pelaat toiseksi viimeisen kortin, sinun täytyy huutaa "UNO" ("yksi") sen merkiksi, että sinulla on enää yksi kortti jäljellä. Jos unohdat huutaa "UNO" ja se huomataan ennen kuin seuraavan pelaajan vuoro alkaa, sinun täytyy nostaa kaksi korttia.

Erä päättyy, kun joltakin pelaajista loppuvat kortit. Tämän jälkeen lasketaan pisteet (ks. Pistelasku) ja uusi erä voi alkaa.

Jos erän viimeinen kortti on nosta 2 -kortti tai nosta 4 -jokeri, seuraavan pelaajan täytyy nostaa sen mukainen määrä kortteja. Nämä kortit lasketaan mukaan kokonaispistemäärään.

Jos kaikilla pelaajilla on kädessään kortteja siinä vaiheessa, kun pakka loppuu, kortit sekoitetaan uudestaan ja peli jatkuu.

## PISTELASKU

Kussakin erässä se, joka pääsee ensimmäisenä eroon korteistaan, saa pisteitä kaikista toisten käteen jääneistä korteista seuraavasti:

- **Kaikki numerokortit (0–9):** Numeron osoittama pistemäärä
- **Nosta 2:** 20 pistettä
- **Suunnanvaihto:** 20 pistettä
- **Ohitus:** 20 pistettä
- **Jokeri:** 50 pistettä
- **Nosta 4-jokeri:** 50 pistettä
- **Sekoita kortit -jokeri:** 40 pistettä
- **Mukautettava:** 40 pistettä

## PELIN VOITTAMINEN

Pelin VOITTA se, joka saa ensimmäisenä kerätyksi 500 pistettä.

## TOINEN TAPA LASKEA PISTEET JA VOITTA

Pisteet voidaan laskea myös niin, että jokainen laskee yhteen eri erissä käteensä jääneiden korttien pistemäärän. Kun joku pelaajista pääsee 500 pisteeseen, se jolla on vähiten pisteitä, voittaa.

