



ΟΙ ΕΠΪΣΗΜΟΙ

ΚΑΝΉΟΝΕΣ ΤΟΥ UNO

PDF

ΟΙ ΚΑΝΉΟΝΕΣ ΤΟΥ UNO ΠΟΥ ΒΡΉΚΕΣ ΣΤΟ ΚΟΥΤΪ

UNORULES.NET/EL

ΠΕΡΙΕΧΌΜΕΝΑ

112 Κάρτες – περιλαμβάνονται 3 Λευκές Κάρτες Μπαλαντέρ (διαβάστε παρακάτω για τις Κάρτες Δράσης για λεπτομέρειες).

ΣΚΟΠΌΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΎ

Να είστε ο πρώτος παίκτης που θα ξεφορτωθεί όλες τις κάρτες.

ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΊΑ

1. Διαλέξτε τον παίκτη που θα ανακατέψει και θα μοιράσει τις κάρτες.
2. Μοιράστε 7 κάρτες σε κάθε παίκτη.
3. Τοποθετήστε την υπόλοιπη στοίβα καρτών ΜΕ ΤΗΝ ΟΨΗ ΠΡΟΣ ΤΑ ΚΑΤΩ στο κέντρο του τραπεζιού. Έτσι δημιουργείται η ΣΤΟΪΒΑ ΤΡΑΒΗΓΜΑΤΟΣ.
4. Η πάνω κάρτα της ΣΤΟΪΒΑΣ ΤΡΑΒΗΓΜΑΤΟΣ αναποδογυρίζεται για να σχηματιστεί η ΣΤΟΪΒΑ ΑΡΧΗΤΩΝ ΚΑΡΤΩΝ. Εάν η κάρτα αυτή είναι Κάρτα Δράσης, τότε τοποθετείται και πάλι στο κάτω μέρος της Στοίβας Τραβήγματος και μοιράζεται αμέσως η επόμενη.
5. Ο παίκτης στα αριστερά αυτού που μοίρασε παίζει πρώτος.

ΑΣ ΠΑΪΞΟΥΜΕ UNO!

Όταν έρθει η σειρά σας, προσπαθήστε να ξεφορτωθείτε όλες τις κάρτες σας ρίχνοντας ΜΙΑ ΚΑΡΤΑ στη Στοίβα Αρχηγών Καρτών.

Αν ΕΧΕΤΕ μία κάρτα που ταιριάζει, μπορείτε να τη ΡΙΞΕΤΕ στη Στοίβα Αρχηγών Καρτών.

1. Μπορείτε να παίξετε μια κάρτα μόνο αν ταιριάζει με ένα τουλάχιστον χαρακτηριστικό της πρώτης κάρτας στη Στοίβα Αρχηγών Καρτών: χρώμα, αριθμό ή σύμβολο.
2. Εάν η κάρτα που ρίξετε είναι Κάρτα Δράσης, τότε αυτή εφαρμόζεται αμέσως! (διαβάστε για τις Κάρτες Δράσης παρακάτω)

Αν ΔΕΝ ΕΧΕΤΕ μία κάρτα που ταιριάζει, ΤΡΑΒΗΞΕΤΕ ΜΙΑ ΚΑΡΤΑ από τη Στοίβα Τραβήγματος.

1. Αν μπορείτε να παίξετε τη νέα σας κάρτα (δείτε παραπάνω), τότε μπορείτε να τη ρίξετε.
2. Μπορείτε να επιλέξετε να κρατήσετε την κάρτα αντί να τη ρίξετε, ακόμα κι αν έχετε μία που ταιριάζει.

Αφού ρίξετε ή τραβήξετε μια κάρτα, το παιχνίδι συνεχίζεται με τον επόμενο παίκτη.

ΝΣΗΜΕΙΩΣΗ: Αν δεν υπάρχουν άλλες κάρτες στη Στοίβα Τραβήγματος, ανακατέψτε τη Στοίβα Αρχηγών Καρτών για να δημιουργήσετε μία νέα Στοίβα Τραβήγματος.

ΦΩΝΆΖΟΝΤΑΣ UNO!

ΤΤη στιγμή που μένετε με μία μόνο κάρτα στο χέρι σας, πρέπει να φωνάξετε “UNO” για να ενημερώσετε τους άλλους παίκτες. Αν κάποιος σας προλάβει και φωνάξει “UNO” πριν από εσάς (και πριν ο επόμενος παίκτης ξεκινήσει τη σειρά του), τότε πρέπει να τραβήξετε 2 κάρτες.

ΚΕΡΔΊΖΟΝΤΑΣ

Ο νικητής είναι ο παίκτης που παίζει την τελευταία του κάρτα. Για τον επόμενο γύρο, ανακατέψτε τις κάρτες και παίξτε ξανά!



ΚΑΡΤΕΣ ΔΡΑΣΗΣ



+2 Κάρτα: Όταν παίζεται αυτή η κάρτα, ο επόμενος παίκτης πρέπει να πάρει 2 κάρτες και να μη ρίξει κάρτα, χάνοντας έτσι τη σειρά του.



Αλλαγή Φοράς: Όταν παίζεται αυτή η κάρτα, αλλάζει η φορά του παιχνιδιού. Δηλαδή, το παιχνίδι προχωρά προς τα αριστερά ή προς τα δεξιά, ανάλογα με την προηγούμενη φορά.



Να Παίξει ο Επόμενος: Ο επόμενος παίκτης χάνει τη σειρά του όταν εμφανιστεί αυτή η κάρτα.



Μπαλαντέρ: Η κάρτα Μπαλαντέρ μπορεί να παιχτεί οποιαδήποτε στιγμή του παιχνιδιού. Όταν τη ρίξετε, επιλέγετε το χρώμα με το οποίο θα συνεχιστεί το παιχνίδι.

Μπαλαντέρ Πάρε Τέσσερις: Αυτή η κάρτα μπορεί να παιχτεί πάνω σε οποιαδήποτε άλλη κάρτα υπάρχει πάνω στη Στοίβα Αρχητών Καρτών. Μπορείτε να παίξετε αυτή την κάρτα όταν ΔΕΝ ΕΧΕΤΕ ΑΛΛΗ ΚΑΡΤΑ ΠΟΥ ΝΑ ΤΑΙΡΙΑΖΕΙ ΜΕ ΤΟ ΧΡΩΜΑ ΤΗΣ ΚΑΡΤΑΣ ΠΟΥ ΒΡΙΣΚΕΤΑΙ ΣΤΗ ΣΤΟΙΒΑ ΑΡΧΗΤΩΝ ΚΑΡΤΩΝ.



Ο επόμενος παίκτης έχει 2 επιλογές: Να τραβήξει 4 κάρτες και να χάσει τη σειρά του ή να σας αμφισβητήσει. Εάν σας αμφισβητήσει, τότε πρέπει να δείξετε όλες τις κάρτες σας για να επιβεβαιώσει εάν έχετε ή όχι μία κάρτα που να ταιριάζει με το χρώμα στη Στοίβα Αρχητών Καρτών. Οι Κάρτες Μπαλαντέρ θεωρούνται επίσης κάρτες που θα μπορούσατε να ταιριάξετε.

- Εάν ΔΕΝ ΕΧΕΤΕ κάρτα που να ταιριάζει με το χρώμα: ο παίκτης που σας αμφισβήτησε πρέπει να τραβήξει 6 κάρτες αντί για 4 και χάνει τη σειρά του.
- Αν όμως ΕΧΕΤΕ κάρτα που ταιριάζει με το χρώμα: Πρέπει ΕΣΕΙΣ να τραβήξετε 4 κάρτες και ο άλλος παίκτης καμιά.

Αυτή η κάρτα είναι επίσης Μπαλαντέρ, έτσι μπορείτε να επιλέξετε το χρώμα με το οποίο συνεχίζεται το παιχνίδι (ανεξάρτητα από το αποτέλεσμα της αμφισβήτησης).

Μπαλαντέρ Ανακατέψτε τις Κάρτες σας: Κάρτα "Ανακατέψτε τις Κάρτες σας". Η κάρτα αυτή μπορεί να παιχτεί σε οποιοδήποτε άλλη κάρτα πάνω στην οποία θα μπει στη Στοίβα Αρχητών Καρτών.



- Μαζέψτε ΟΛΕΣ τις κάρτες ΟΛΩΝ των παικτών και τις ανακατέψτε.
- Μοιράστε τις κάρτες εξίσου στους παίκτες, αρχίζοντας από αυτόν που έριξε την κάρτα. Κάποιοι παίκτες μπορεί να πάρουν περισσότερες ή λιγότερες κάρτες από όσες είχαν πριν.
- Το παιχνίδι συνεχίζεται με τον επόμενο παίκτη.

Ο παίκτης που ρίχνει αυτή την κάρτα αποφασίζει και το χρώμα με το οποίο θα συν



Μπαλαντέρ Λευκές Κάρτες: Οι παίκτες μπορούν Πριν παίξει αυτό το παιχνίδι, να έχουν την επιλογή να γράψουν τους δικούς τους κανόνες σε αυτές τις κάρτες. Η κάρτα αυτή μπορεί να παιχτεί οποιαδήποτε στιγμή του παιχνιδιού στη Στοίβα Αρχητών Καρτών. Όταν ρίξετε αυτήν την κάρτα, ακολουθήστε τον κανόνα που έχετε γράψει σε αυτήν. Επιπλέον, μπορείτε να επιλέξετε το χρώμα με το οποίο θα συνεχιστεί το παιχνίδι.



ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΩΝΤΑΣ ΤΙΣ ΛΕΥΚΕΣ ΚΑΡΤΕΣ ΜΠΑΛΑΝΤΕΡ

Παρακάτω κάποιες ιδέες με κανόνες για αυτές τις κάρτες:

1. Ο επόμενος παίκτης πρέπει να τραβάει κάρτες μέχρι να βρει μία με συγκεκριμένο χρώμα.
2. Όλοι (εκτός από εσάς) πρέπει να ξεφορτωθούν τις κάρτες Μπαλαντέρ τους. Αν ο επόμενος παίκτης δεν μπορεί να ρίξει μία κάρτα, πρέπει να πάρει 3 κάρτες από τη Στοιβα
3. Τραβήγματος.
4. Κερδίζεις μία επιπλέον σειρά.
5. Ο επόμενος παίκτης πρέπει να τραβήξει ή να ξεφορτωθεί κάρτες μέχρι να έχει 7 στα χέρια του.

ΒΑΘΜΟΛΟΓΊΑ (ΠΡΟΑΙΡΕΤΙΚΌΣ ΤΡΌΠΟΣ ΓΙΑ ΝΑ ΒΓΕΙ Ο ΝΙΚΗΤΉΣ)

Όταν ένας παίκτης κερδίζει ένα παιχνίδι, λαμβάνει πόντους με βάση τις κάρτες που παραμένουν στα χέρια του αντιπάλου. Η βαθμολογία των καρτών είναι:

Όλες οι κάρτες με αριθμούς (0-9) Όσο Γράφουν Πάνω
Όλες οι Κάρτες Δράσης 20 Βαθμοί
“Δεν Παίζει ο Επόμενος”, “Αλλαγή σε Φορά”, “Πάρε Δύο”
Όλες οι Κάρτες Μπαλαντέρ 50 Βαθμοί
-“Μπαλαντέρ”, “Μπαλαντέρ Πάρε Τέσσερις”, “Μπαλαντέρ Ανακατέψτε τις Κάρτες σας”,
“Μπαλαντέρ Λευκή Κάρτα”

Μετρήστε τη βαθμολογία του κάθε παίκτη σε κάθε γύρο. Όταν ένας παίκτης φτάσει τους 500 βαθμούς είναι ο νικητής.

ΓΙΑ ΠΑΪΚΤΕΣ ΜΕ ΑΧΡΩΜΑΤΟΨΊΑ

Κάθε κάρτα έχει ειδικά γραφικά σύμβολα, ώστε να είναι πιο εύκολο να αναγνωριστεί το αντίστοιχο χρώμα. Έτσι, οι παίκτες με οποιαδήποτε μορφή αχρωματοψίας μπορούν να παίξουν χωρίς κανένα πρόβλημα!

● = Κόκκινο ★ = Κίτρινο ▲ = Πράσινο ■ = Μπλε

